**Пояснительная записка**

**Арканоид**

**Автор:** Гаськов Максим

Цель проекта: разработать игру ‘Арканоид’ на языке Python с использованием библиотеки Pygame.

**Описание функционала:**

Игрок контролирует небольшую платформу-ракетку, которую можно передвигать горизонтально от одной стенки до другой, подставляя её под шарик, предотвращая его падение вниз. Удар шарика по кирпичу приводит к разрушению кирпича. После того как все кирпичи на данном уровне уничтожены, происходит переход на следующий уровень, с новым набором кирпичей. На поле есть определённые кирпичики, для уничтожения которых необходимо ударить их несколько раз.

**Описание реализации:**

В программе использовались основные классы объектов:

* Класс Wall – отвечает за генерацию карты кирпичиков из .txt файлов и её отрисовку.

Функция **create\_wall()** -генерация карты,

Функция **draw\_wall()** - отрисовка карты.

* Класс Platform:

Функция **draw\_platform()** – отрисовка платформы,

Функция **update\_platform()** – обновление положения платформы.

* Класс Ball:

Функция **draw\_ball()** – отрисовка шарика,

Функция **update\_ball()** – обновление положения шарика.